

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Desainer grafis adalah orang yang memiliki peranan penting dan dituntut dapat mengubah sebuah pesan verbal menjadi visual yang nantinya dapat dijadikan sebagai informasi yang dapat dikonsumsi oleh khalayak atau masyarakat. Selain itu, desainer grafis juga memiliki peranan yang sangat penting dalam pemecahan masalah yang dialami klien. Seperti halnya desainer grafis dalam sebuah instansi pemerintahan, mereka dituntut oleh kepala seksi untuk mengubah sebuah pesan verbal menjadi visual yang nantinya pesan tersebut menjadi hal yang dapat dikonsumsi dan bermanfaat oleh masyarakat sebagai media informasi dari sebuah pemerintahan. Dalam hal ini, kepala seksi berperan sebagai klien yang memiliki sebuah masalah yang harus dipecahkan.

Komunikasi juga penting dilakukan oleh desainer grafis kepada klien dalam penyampaian dan penerimaan brief. Disini, desainer grafis dan klien harus berkomunikasi supaya desainer grafis mampu mengerjakan apa yang diharapkan oleh klien dan mampu memecahkan masalah yang sedang dihadapi klien dalam lingkup pemerintahan.

Pemecahan masalah yang dilakukan oleh desainer grafis adalah memilih konten *Instagram* sebagai media yang digunakan untuk menyampaikan informasi visual kepada masyarakat luas dari pengolahan brief yang dilakukan. Media ini dipilih karena ditinjau dari efektifitas dari *Instagram* dimana platform tersebut banyak digunakan oleh kebanyakan masyarakat.

Selain memilih menggunakan media *Instagram*, desainer grafis juga melakukan beberapa tahapan dalam menjadikan pesan visual yang dapat dengan mudah dinikmati dan diterima oleh masyarakat luas seperti halnya pemilihan tipografi yang mudah untuk dibaca oleh khalayak, warna yang tidak terlalu berlebihan dan bisa menjadi identitas, penyusunan layout, penampilan karakter dan yang lainnya agar postingan tersebut memiliki

keselarasan dengan postingan – postingan selanjutnya sehingga mampu dikenali oleh masyarakat luas.

Seorang desainer grafis juga diharuskan mampu dalam menyelesaikan brief dengan waktu yang telah ditentukan dimana pengolahan dari brief itu harus diselesaikan pada hari itu juga yang nantinya akan dijadikan sebagai bahan postingan pada akun *Instagram* milik Pemkab Gunungkidul. Selama melakukan Praktik Kerja Lapangan ini penulis mengetahui bagaimana alur kerja yang dilakukan oleh seorang desainer grafis dalam sebuah pemerintahan dan disini penulis dituntut harus bisa menyesuaikan diri dalam bagaimana pekerjaan yang dilakukan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gunungkidul khususnya di Bidang Informasi dan Komunikasi Publik.

Saran Untuk Almamater

1. Meningkatkan dalam segi mutu dan kualitas kampus
2. Memperbarui kurikulum agar terciptanya perbaruan dalam pembelajaran
3. Meningkatkan dan memperbaiki fasilitas demi lancarnya praktikum yang akan dilakukan oleh mahasiswa

Saran Untuk Perusahaan

1. Menjalin kerjasama dengan Sekolah Tinggi Ilmu Komunikasi Yogyakarta
2. Menjalin komunikasi dengan kampus untuk mendapatkan simbiosis mutualisme antara Diskominfo Gunungkidul dan STIKOM Yogyakarta.
3. Melakukan kontinuitas dalam pengunggahan konten